

## De Uitvinders, als **Evoluon** in het klein

### Kinderen kunnen de rol van techniek ontdekken in een hal op Strijp S.

door **Patrick Wiercx EINDHOVEN** – Voor scholieren die twee uurtjes in de hal van De Uitvinders in Eindhoven vertoeven, is het genieten. Je mag overal aanzitten, er valt veel te ontdekken, er zijn computerspelletjes, het beweegt, maakt lawaai en laat zich besturen. Een beetje als in het vroegere **Evoluon**, maar dan in het klein. Ja, in die omschrijving kan ontwerper en initiatiefnemer Hugo Vrijdag zich goed vinden. Bijna vierduizend kinderen van tien tot en met veertien jaar mogen zich deze weken uitleven bij De Uitvinders. Het project in een oude fabriekshal tegenover het Klokgebouw op Strijp S duurt twee weken. Dit weekeinde zijn de laatste twee dagen. Iedereen is morgen en zondag welkom, de entreeprijs is vier euro. „De kinderen vinden het leuk om hier van alles te ontdekken”, zegt Vrijdag.

De Uitvinders is een project dat techniekonderwijs op scholen stimuleert; het gaat zijn derde jaar in. Het wordt gesubsidieerd door de ministeries van Economische Zaken en Onderwijs.

Leidraad is een verhaal: 'De uitvinders en de verdronken rivier'. Scholen die zich er voor hebben ingeschreven, hebben vooraf materiaal gekregen. In de hal op Strijp S krijgen de kinderen een film te zien waarin het verhaal door acteurs nog eens wordt nagespeeld. Daarna gaan ze in workshops zelf aan de slag. Verder komen ze in de hal attributen tegen die een rol spelen in het verhaal.

Ook leerlingen van basisschool Sint Jan in Leenderstrijp waren gisteren te gast. Marianne Bax en Anne Cardinaal staan bij een spel dat is geleverd door technologiebedrijf NXP. Met een besturingshendel kunnen ze een vlakke doolhof laten bewegen, met daarin een ijzeren bal. Die moet door allerlei gaten gestuurd worden, maar dat valt nog niet mee. „Een superleuk spel. Maar ook wel moeilijk”, vermoedt Marianne. Ze wacht haar beurt af terwijl Anne de hendel beroert.

Een opengewerkt deel van het paneel laat zien dat computerchips een rol spelen in dit spel. Anne heeft al begrepen hoe dat zit. „Als ik iets met die hendel doe, dan zorgen die chips ervoor dat dat spel beweegt.”

**'Als ik iets met die hendel doe, zorgen die chips ervoor dat dat spel beweegt'**



Voor kinderen valt er veel te ontdekken bij De Uitvinders. foto Kees Martens